

# **Ретроспектива образовательных технологий**

По материалам современных научных  
публикаций и нормативных документов

*д.п.н. И.Б. Мылова*  
*СПб АППО*

Образовательная система должна вобрать в себя самые современные знания и технологии.

Уже в ближайшие годы необходимо обеспечить переход к образованию по стандартам нового поколения, отвечающим требованиям современной инновационной экономики.



Выступление **В.В. Путина** на расширенном заседании Государственного совета «О стратегии развития России до 2020 года»  
8 февраля 2008 года  
Москва, Кремль



Приоритетный национальный проект «Образование» призван ускорить модернизацию российского образования, результатом которой станет достижение современного качества образования, адекватного меняющимся запросам общества и социально-экономическим условиям.

*5 сентября 2005 года*

# Современная модель образования «Российское образование — 2020»

...важной частью новой модели образования является выделение специфических методов и подходов к обучению на разных возрастных ступенях.

...надо подчеркнуть, что ряд педагогических подходов советской школы будет развиты как российское ноу-хау для глобального продвижения на рынке образовательных технологий.

**Российское образование — 2020: модель образования для экономики, основанной на знаниях:** к IX Междунар. науч. конф. «Модернизация экономики и глобализация», Москва, 1 апреля 2008 г. / под ред. Я. Кузьминова, И. Фрумина ; Гос. ун-т — Высшая школа экономики. — М. : Изд. дом ГУ ВШЭ, 2008.

## Перечень технологий, рекомендованных в материалах федерального оператора ПНПО:

- развивающее обучение;
- коллективная система обучения (КСО);
- технология решения исследовательских задач (ТРИЗ);
- исследовательские и проектные методы;
- технология модульного и блочно-модульного обучения;
- технология «дебаты»;
- технология развития критического мышления;
- лекционно-семинарская система обучения;
- технология использования в обучении игровых методов:  
ролевых, деловых и других видов обучающих игр;
- обучение в сотрудничестве;
- информационно-коммуникационные технологии;
- здоровьесберегающие технологии;
- система инновационной оценки «портфолио»;
- технологии интерактивного и дистанционного обучения.

# Образовательная технология

**Комплекс, состоящий из:**

- представления планируемых результатов обучения,
- средств диагностики текущего состояния,
- набора моделей обучения,
- критериев выбора оптимальной модели для данных конкретных условий.

*Гузеев В.В.* – д.п.н., проф., зав. каф. образовательной технологии АПК и ППРО, гл. ред. журнала «Педагогические технологии»

*Жак Д.* – независимый консультант по вопросам высшего образования, Великобритания.

*Полат Е.С.* -- д.п.н., проф., ИОСО РАО

*Смолянинова О.Г.* -- декан ППФ КГУ, к.п.н.

# Классификация образовательных технологий

- По формам и способам организации образовательного процесса
- По доминирующей целевой направленности на современные результаты школьного образования:
  - Технологии, обеспечивающие приобретение опыта освоения знаний о природе и обществе, культурном мире человека
  - Технологии, ориентированные на приобретение опыта применения известных способов деятельности, которые после его усвоения имеют форму умений и навыков
  - Технологии, ориентированные на формирование опыта эмоционально-ценностного отношения к себе, людям, миру
  - Технологии, обеспечивающие приобретение опыта творческой деятельности
  - Технологии, ориентированные на освоение компетентностного опыта

*Бордовская Н.В.* Гуманитарные технологии в вузовской образовательной практике: теория и методология проектирования: Учебное пособие.- СПб: ООО «Книжный дом». 2007.

*Сериков В.В.* Обучение как вид педагогической деятельности: Уч. пос. для студ. высш. учеб. заведений / В.В. Сериков; под ред. В.А. Сластенина, И.А. Колесниковой. –М.: Издательский центр «Академия», 2008.

# Здоровьеформирующие образовательные технологии

К ним относят психолого-педагогические технологии, программы, методы, которые направлены на воспитание у учащихся культуры здоровья, личностных качеств, способствующих его сохранению и укреплению, формирование представления о здоровье как ценности, мотивацию на ведение здорового образа жизни.

*(Н.К. Смирнов)*





# Технологии развивающего обучения

**Развивающее обучение** — направление в теории и практике образования, ориентирующееся на всесторонние развития личности ребенка .

Способы организации обучения, при которых содержание, методы и формы учебного процесса ориентированы на всестороннее развитие ребенка, зафиксированы в вариативных дидактических системах развивающего обучения:

- **системе активного развивающего обучения** (М.А.Данилов, Б.П.Есипов, М.А.Огородников, Г.И.Щукин , М.Н. Скаткин);
- **дидактической системе проблемного обучения** (М.И.Махмутов, И.Я.Лернер)
- **дидактической системе Л.В. Занкова;**
- **дидактической системе обучения на основе теоретического обобщения** (В.В.Давыдов, Д.Б.Эльконин);
- **дидактической системе формирования младшего школьника как субъекта учебной деятельности** (А.И., Раев, Г.И.Вергелес, Л.М. Матвеева);
- и др.



## **Технология блочно-модульного обучения –**

технология, в которой минимальной единицей учебного процесса является цикл (модуль) уроков, а несколько модулей образуют блок.

Сущность блочно-модульного обучения состоит в том, что ученик полностью самостоятельно (или с определенной дозой помощи) достигает конкретных целей учения в процессе работы с модулем.

Технология способствует увеличению объема изучаемого на одном уроке теоретического материала, сведению данного материала в крупные блоки, сбору и систематизации учебного материала.

# Технологии дистанционного обучения



**Дистанционное** (от *англ.* distance – дистанция) или дистантное (от *англ.* distant – отдаленный) обучение – способ получения образования, при котором все или большая часть учебных процедур осуществляется с использованием современных информационных и телекоммуникационных технологий при территориальной разобщенности преподавателя и обучаемых.

# Технологии интерактивного дистанционного обучения

предполагает обучение с помощью средств телекоммуникаций, при котором субъекты образования (ученики, педагоги, тьютеры и др.), имея пространственную или временную удаленность, осуществляют общий учебный процесс, который направлен на создание ими внешних образовательных продуктов и соответствующих внутренних приращений самих субъектов образования

Хуторской А.В. ДВА ПОДХОДА К ДИСТАНЦИОННОМУ ОБУЧЕНИЮ. //EIDOS-LIST. -1999- Вып. 3.4.- <http://www/eidos.techno.ru/list/serv.htm>

Например, **технология квест-урока** предполагает выполнение проблемных заданий с элементами ролевой игры с использованием информационных ресурсов Интернета

**Квест** (англ. *quest* — «поиск, предмет поисков, поиск приключений»).



The screenshot shows the Letopisi.Ru website interface. At the top, there are tabs for 'статья', 'обсуждение', 'просмотр', and 'история'. Below the tabs, a banner reads 'Приглашаются Все, к участию в проекте «3000 статей для Википедии», тема месяца – Проект Летний десант'. The main content area features a 'Главная Страница' section with a link to 'English version, die Deutsche version, articles en Français, Қазақша, Azərbaycanca, Українська' and a description of the project as a 'wiki' where anyone can participate. A search bar is located on the left side of the page, with 'Перейти' and 'Найти' buttons. Below the search bar, there is a 'навигация' section with a list of links: Главная Страница, Сообщество, Текущие события, Свежие правки, Случайная статья, Справка, and Пожертвования. At the bottom of the page, there is a 'Тема недели: Наблюдаем и исследуем!' section with a globe icon and a description of the 'ГлобалЛаб' project.

# Технологии проведения учебных занятий

- Урок-лекция
- Урок-практикум
- Урок-экскурсия
- Урок-семинар
- Урок-конференция
- Комбинированный урок и др.



# Технология развития критического мышления

ТРКМ –образовательная технология, направленная посредством чтения и письма на развитие таких качественных характеристик мышления учащихся, как критичность, открытость, гибкость, рефлексивность.

Цель применения технологии в учебном процессе – развитие интеллектуальных способностей ученика, позволяющих учиться самостоятельно; формирования категориального аппарата мышления, характеризующегося:

- осознанием учащимся многозначности позиций и точек зрения,
- преодолением эгоцентризма мышления,
- рефлексией альтернативности принимаемых решений,
- умением адекватно интерпретировать получаемую информацию.

ВЫЗОВ,  
побуждение

1

осмысление  
информации

2

рефлексия

3

**Технологии обучения в диалоге** – образовательные технологии, которые решают задачи приобретения учащимися глубоких знаний по учебным предметам на основе организации различных видов коммуникативного взаимодействия.

Технологии обучения в диалоге создают условия обучения свободно, тактично вступать в диалог\*, последовательно и четко излагать свои мысли, толерантно отстаивать свою точку зрения, слушать собеседника и вслушиваться в его доводы.

\* **Диалог** - разговор между двумя или несколькими лицами

(Словарь русского языка. Под ред. А.П. Евгеньевой. - М.: Издательство «Русский язык», 1985)



К технологиям обучения в диалоге относят:

- **технологии диалогового взаимодействия** (обучение в динамических парах, когда каждый учит каждого);
- **технологии конверсаторий** (дебаты, дискуссии, обсуждения и др.)

# Новые информационные (компьютерные) технологии

- технологии, ориентированные на организацию учебного процесса на основе использования современных программных средств, реализующих информирующую, обучающую, моделирующую и др. функции.



**Реализация образовательных технологий на основе вариативного использования компьютерных средств** является сегодня основным направлением их **инновирования** (модернизации)





# Технология решения изобретательских задач (ТРИЗ)

– теория решения изобретательских задач.

## Технология фасилитации

Фасилитация (*от англ. facilitate* - помогать) - это форма групповой работы для выработки решений при создании необходимого продукта.

## Технология мастерских

В технологии мастерских главное не сообщить и освоить информацию, а передать способы работы, будь то естественно-научное исследование, текстологический анализ художественного произведения, исследования исторических первоисточников, средств создания произведений прикладного искусства и др.

Результаты обучения в рамках этой технологии выражаются в овладении учащимися творческими умениями, в формировании личности, способной к самосовершенствованию, саморазвитию.



## **Технологии педагогических игр,**

приоритетно ролевых игр с исполнением социальных ролей (лидера, взрослого, профессионала и др.)

## **Технология инновационной оценки «портфолио»**

Способ фиксирования и оценки индивидуальных достижений школьника за определенный период обучения.

Портфолио рассматривается как вид так называемого «аутентичного оценивания». Основным смыслом учебного портфолио заключается в демонстрации учащимся индивидуальных возможностей. И знакомстве с разнообразными приемами и способами самообучения и самооценивания.

Педагогическая идея учебного портфолио предполагает перенос педагогического ударения с оценки на самооценку

## **Технология обучения в сотрудничестве** Технология обучения в

сотрудничестве предполагает создание продукта коллективного труда учащимися, объединенными в малые группы, опираясь на их предыдущий опыт и знания.

В итоге совместной деятельности должно быть выработано общее мнение группы. Индивидуальное мнение воспринимается через призму представлений и знаний группы в целом.

# Исследовательские и проектные методы

Основная задача проектов — вооружение ребенка инструментарием для решения проблем, поиска и исследований в жизненных ситуациях.



## Перечень технологий, рекомендованных в материалах федерального оператора ПНПО:

- развивающее обучение;
- коллективная система обучения (КСО);
- технология решения исследовательских задач (ТРИЗ);
- исследовательские и проектные методы;
- технология модульного и блочно-модульного обучения;
- технология «дебаты»;
- технология развития критического мышления;
- лекционно-семинарская система обучения;
- технология использования в обучении игровых методов:  
ролевых, деловых и других видов обучающих игр;
- обучение в сотрудничестве;
- информационно-коммуникационные технологии;
- здоровьесберегающие технологии;
- система инновационной оценки «портфолио»;
- технологии интерактивного и дистанционного обучения.